**Syarat dan Ketentuan Lomba Mural**

* **Penjelasan**

Lomba Mural merupakan suatu ajang kompetisi yang diselenggarakan oleh Mahasiswa Informatika Sanata Dharma dalam rangka IT Days 2017 di bidang seni. Lomba ini bertujuan untuk memunculkan kreativitas masyarakat umum dan persaingan sehat antar individu dalam menciptakan sebuah karya seni yang indah dan memiliki nilai moral. Lomba ini dapat diikuti oleh masyarakat umum se-DIY namun dengan kuota yang terbatas, dimana karya seni ini dibuat sesuai sub tema besar “Art of Technology”. Kami mengambil tema “Seni Menginspirasi Teknologi”, Latar belakang tema tersebut yaitu dengan melihat perkembangan zaman yang pesat terutama dalam bidang teknologi. Dari perkembangan tersebut kami melihat bahwa seni juga ikut berperan serta dalam desain sebuah teknologi yang akan di rancang untuk di wujudkan secara nyata.

Peserta terdiri dari masyarakat umum yang akan bekerja dalam 1 kelompok yang terdiri dari maksimal 3 orang.

Dalam lomba ini peserta akan membuat sketsa dalam bentuk digital kemudian gambar sketsa yang lolos seleksi akan di implementasikan kedalam media tembok berukuran 220 cm x 120 cm dengan fasilitas cat warna dasar yang diberikan oleh panitia lomba. Peserta diperbolehkan membawa peralatan yang menunjang seperti masker,kuas dan cat tambahan. Tim akan membuat gambar dalam waktu kurang lebih 5 jam. Lomba akan diadakan di kampus III Sanata Dharma pada hari Sabtu, 30 September 2017. Kemudian hasil sketsa juara 1,2,3 akan ditampilkan pada expo saat malam puncak pada hari Sabtu, 30 September 2017. Pemberian hadiah kepada peserta dengan hasil terbaik sesuai dengan keputusan juri akan diberikan saat malam puncak.(Rundown terlampir).

* **Bidang lomba**

Bidang yang dibuat berupa gambar dengan tema “Seni Menginspirasi Teknologi”.

* **Persyaratan**

1. Persyaratan Peserta

1. Warga Negara Indonesia yang berdomisili di DIY
2. Peserta yang mengikuti lomba ini merupakan tim dengan jumlah anggota maksimal 3 orang.
3. Anggota dari setiap tim berasal dari masyarakat umum.
4. Peserta telah membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 100.000,- ke nomor rekening panitia.
5. Peserta wajib mengumpulkan hasil sketsa berupa format digital (Corel Draw / Photoshop ) atau format manual berupa hasil scan (.jpeg / .jpg / .png)
6. Peserta wajib mengumpulkan foto ukuran 3×4 sebanyak 2 lembar/orang saat Technical Meeting berlangsung (1 untuk ditempel di form ; 1 untuk arsip panitia)
7. Setiap tim menyerahkan bukti pembayaran kepada pihak panitia lomba.

2. Kriteria Gambar Mural

1. Gambar yang dibuat sesuai dengan tema lomba mural IT Days 2017, “Seni Menginspirasi Teknologi”.
2. Gambar yang dilombakan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan apapun.
3. Gambar yang dibuat tidak mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan), plagiat dan mengandung unsur pornografi.
4. Setiap peserta wajib menyelesaikan gambar sesuai dengan waktu yang diberikan oleh panitia.
5. Penyimpangan dari syarat kepersertaan menyebabkan peserta didiskualifikasi.
6. Hak Cipta gambar menjadi milik peserta.
7. Panitia lomba Mural berhak meminta kelengkapan dan melakukan pengecekan atas semua syarat pendaftaran lomba.
8. Keputusan juri dan panitia lomba Mural,mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

* **Tahapan pelaksanaan Lomba Mural**

1. Sistem Pendaftaran dan Pembayaran
2. Offline  
   Mengambil formulir dan membayar biaya registrasi langsung ke tempat pendaftaran panitia lomba ke stand IT Days 2017 dengan alamat

**Kampus III Paingan Universitas Sanata Dharma, Gedung Fakultas Sains dan Teknologi** pada hari **Senin, 21 Agustus 2017 – Sabtu, 9 September 2017, (kecuali hari libur)**.

1. Online  
   Pendaftaran dilakukan peserta secara online pada hari **Rabu, 9 Agustus 2017 - Sabtu, 9 September 2017**, dengan mendownload form yang telah disediakan di website itdays.com dan mengirimkan form serta bukti pembayaran di email **mural.itdays@gmail.com**

Peserta membayar biaya registrasi via transfer dapat dikirim ke : Bank BRI dengan No. Rek **3002-01-019658-53-6** a.n. **Monica Rinda Christanto**

1. Seleksi Desain

Peserta dapat mengumpulkan sketsa desain pada saat pengumpulan form.   
Desain dapat berbentuk manual / digital (lihat syarat dan ketentuan).

1. Pelaksanaan Lomba
2. Technical meeting diadakan pada hari **Senin, 25 September 2017** di ruang Multimediakampus III Universitas Sanata Dharma, Paingan, Sleman, Yogyakarta **.**
3. Peserta yang melaksanakan lomba adalah peserta yang lolos seleksi juri
4. Peserta membuat gambar sesuai dengan tema yang ditentukan dan menyelesaikannya sesuai dengan waktu yang ditetapkan oleh panitia.
5. Peserta dengan gambar yang memenuhi kriteria dari juri dinyatakan sebagai pemenang. Pemenang diumumkan pada hari **Sabtu, 30 September 2017.**
6. Tempat pelaksanaan lomba Mural kampus III Universitas Sanata Dharma, Paingan, Sleman, Yogyakarta.

* **Penghargaan**

1. Semua hasil gambar dari peserta akan dinilai langsung oleh juri dan pengumuman pemenang akan diumumkan pada hari **Sabtu, 30 September 2017**.
2. Penghargaan kepada pemenang lomba, berupa uang pembinaan dan sertifikat sebagai berikut :
3. Juara 1: Rp. 1.200.000,00 + trophy + sertifikat
4. Juara 2 : Rp. 800.000,00 + trophy + sertifikat
5. Juara 3 : Rp. 500.000,00 + trophy + sertifikat

Setiap peserta lomba mendapatkan sertifikat.